**Prova in itinere n. 5 – Frames**

**Intelligenza Artificiale 1 – aa 2015-16**

1. Descrivere le principali differenze tra un ragionamento logico ed uno basato su frames
2. Quali differenze esistono tra i linguaggi di programmazione ispirati alla logica del primo ordine – FOL – e quelli ispirati alla gestione di frames?
3. Cosa si intende per “***oggetto***” ?
4. Come possiamo rappresentare delle ***situazioni*** con una rappresentazione basata su oggetti?
5. Qual è il ruolo del progettista/programmatore nella gestione della rappresentazione della conoscenza basata su frames?
6. Quali sono le strutture dati fondamentali della rappresentazione della conoscenza basata su oggetti?
7. Cosa si intende per ***frame individuale***? Cosa per ***frame generico***?
8. Che differenza esiste tra le relazioni INSTANCE-OF e IS-A?
9. Cosa è uno *slot*? A cosa serve? Cosa è un filler?
10. E’ possibile associare una procedura ad un frame generico? Con quale funzione?
11. Cosa sono IF-NEEDED e IF-ADDED? Come vengono usate?
12. Si può parlare di ereditarietà nei frames? Come si gestisce?
13. Come si realizza il ragionamento automatico con un sistema di rappresentazione della conoscenza basato su frames?
14. Come vengono associati valori ai frames?
15. Quali e quanti meccanismi di aggiornamento dei valori di un frames sono possibili?
16. Si può dire che la ***property inheritance*** nei frames è “***defeasible***”?
17. Quando avviene la ***property inheritance****?*
18. E’ possibile esprimere ***constraints*** tra ***slots***? Come?
19. E’ possibile che più frames condividano delle proprietà? Nel caso come si realizza la condivisione?
20. Quali relazioni esistono tra frames? Possono essere usate a supporto del ragionamento automatico? Perché?